



FEMALE LEGENDS

För en framtid med en mer jämställd
e-sport- och gamingscen



Ett community för framtiden

Föreningen Female Legends grundades 2016 och erbjuder ett community för tjejer och icke-binära gamers och e-sportare.

Från början startades föreningen för tjejer som spelade League of Legends, men ordet spreds och tjejer och icke-binära inom alla e-sporter blev intresserade, så Female Legends breddade sig snabbt till alla former av e-sport och gaming, från gräsrots- till proffsnivå.

Idag samlar vi omkring 5 000 medlemmar som hos oss kan spela, nätverka, hitta spelkompisar och diskutera spel, e-sport och den sociala miljön som omgärdar den ofta grabbiga gamingscenen.

Female Legends anordnar olika aktiviteter, som turneringar och coachning för våra medlemmar, arrangerar sektioner på DreamHack, driver projekt som stöttar våra gamers och berättar för makthavare och andra om tjejers och icke-binäras situation i spel och e-sport.

Vårt mål är lite udda: genom att växa och kunna stötta fler och fler tjejer och icke-binära är vårt slutmål att inte längre behöva finnas som förening. Det vi vill är att gaming- och e-sportscenen ska vara inkluderande och jämställd nog för att det inte ska behövas ett särskilt kvinnligt nätverk, men så är det inte än.

Med fler medlemmar och fler samarbetspartners når vi vårt mål!



Female Legends har gett mig och många andra en plattform där vi känner oss mer inkluderade och värda i spelvärlden!

– Belinda



För mig så har Female Legends gett mig möjligheten att träffa mängder av nya människor online och växa lite i mig själv som gamer. Jag ser även fram emot att kunna träffa medlemmar från FL under detta år, men också under kommande år och event.

– Jelisabet



EMMA IHRE

HEAD OF SUSTAINABILITY
EMBRACER GROUP

Varför är det viktigt att jobba med hållbarhet och vad betyder det för er?

För oss handlar hållbarhet om att skapa långsiktigt värde för intressenter och att agera i linje med bolagets värderingar. Vi arbetar för att skapa fantastisk underhållning, vara en bra arbetsgivare och bidra positivt till lokalsamhället. Vi har fantastiska möjligheter att omvandla utmaningar inom vår bransch till möjligheter och därigenom ta ansvar som bolag. Gaming- och underhållningsindustrin växer och har en stor potential att vara en positiv kraft och påverka världen i rätt riktning.

Att arbeta med inkludering och mångfald, vad innebär det för er?

Genom att rekrytera och behålla en diversifierad arbetsstyrka kan vi skapa ännu bättre produkter medan vi möjliggör för fler att realisera sin fulla potential. Vi vill skapa förutsättningar för alla att bidra och växa utifrån deras egna behov och unika erfarenheter. Med det som grund ökar vi mångfald och inkludering och ser därmed till att styrkan som olika perspektiv och förmågor ger, resulterar i bättre produkter. Vår ambition är att ha fler kvinnor som ledare och i andra positioner i Embracer Group.

**EMBRACER⁺
GROUP**

Embracer Group är en global koncern med kreativa entreprenöriella verksamheter inom PC, konsol-, mobil- och brädspelet samt andra relaterade medier. Koncernen har +130 interna studios, och engagerar fler än 15.500 medarbetare i över 40 länder. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom tolv operativa koncerner.



Därför behövs Female Legends

Att tjejer upplever ett tuffare klimat inom e-sport och på nätet generellt är välbelagt. Det är ett av skälen till att många tjejer slutar spela när de når tonåren – men spel är en utmärkt väg in i teknikyrken, där tjejer fortfarande är starkt underrepresenterade. Vi tror att om e-sportmiljön blir tryggare för tjejer och icke-binära så kommer fler att fortsätta spela och satsa på e-sport, spel och teknik i olika former.

Genom ett projekt tillsammans med Allmänna arvsfonden har vi tagit fram rapporten "Gå tillbaka till köket – Varför finns det inga tjejer i e-sport?" som bygger på en undersökning vi gjort med 130 e-sportsintresserade tjejer och icke-binära i åldrarna 13 till 26 år.

Gå tillbaka till köket!

"Gå tillbaka till köket" är något som väldigt många tjejer får höra när de spelar online. Kränkningar är vanliga, och tjejer blir ofta utsatta för sexuella trakasserier och stalking. Varför är det så? I fysisk idrott har ofta biologiska män fördelar för att de är fysiskt starkare, men i e-sport är reaktionsförmåga, strategiskt tänkande, koncentrationsförmåga och multitasking viktiga färdigheter – det finns alla förutsättningar för att e-sport ska vara jämställt. Tyvärr är det långt ifrån verkligheten

Vems flickvän är du?

Ett hårt språkbruk och trakasserier i spelmiljön gör att många tjejer inte vill avslöja sitt kön när de spelar, vilket är svårt när man använder röstchatt. Många är ständigt oroliga för att bli ifrågasatta eller utsatta för hat eller trakasserier, vilket skapar psykosocial stress. När tjejer spelar online upplever de att de måste bevisa att de är duktiga på ett annat sätt än killar. Dessutom förutsätts det ofta att de spelar tillsammans med sin pojkvän, inte för sin egen skull.

Du gillar väl bara tjejspel?

Tjejer tillåts inte vara en naturlig del av e-sportcommunityt, och blir inte fullvärdiga medlemmar av spelgäng. Det ska analyseras vilka spel tjejer "ska" eller "får" spela, och många tjejer känner sig inte bekväma med att dyka upp på LAN och andra events. Events där arrangörerna jobbar aktivt för att tjejer ska känna sig trygga, exempelvis genom separata sovsalar och toaletter för tjejer, är viktiga, men viktigast är att de vågar dyka upp där alls.

Det går att förändra!

Allt detta låter ju sorgligt, och ja, det är det också. Men vi tror på lösningar!

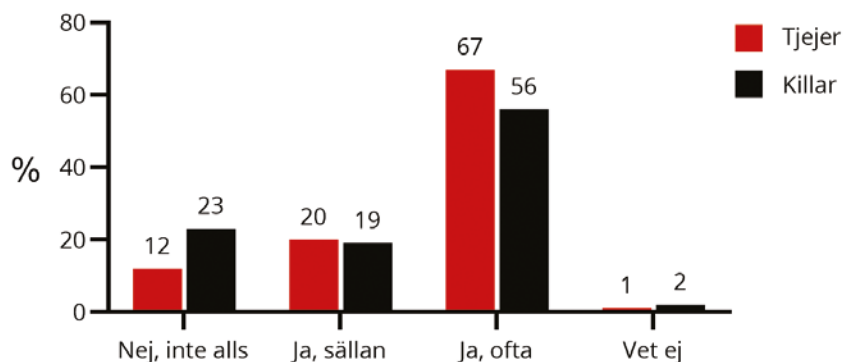
Vi har varit med och påverkat så att sovsalar och toaletter blivit separata på events, vi har sett högre intresse för våra läger med League of Legends och Overwatch, spel som aktivt arbetar med att synliggöra kvinnliga medarbetare eller karaktärer, och vi ser att lag som tränat i Female Legends senare vågar spela turneringar i mixade miljöer.

Female Legends har fått mig att tro på mig själv, både i spelet och som coach.

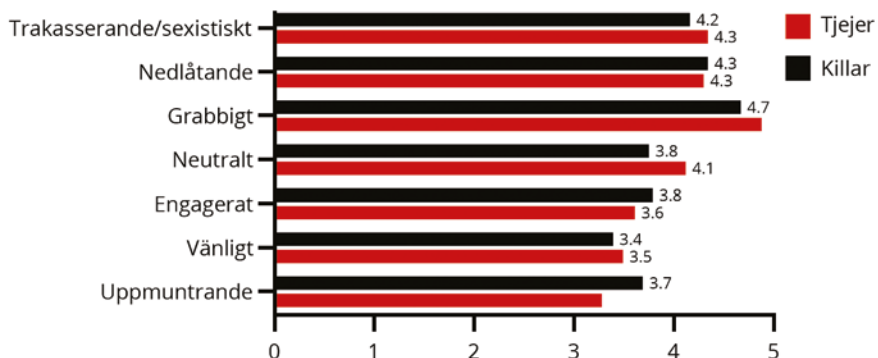
– Nightmare Evee



Har du blivit trakasserad i samband med spelandet?



Hur upplever du språket som används i text- och röstchatt när du spelar?



Läs rapporten här:



**GÅ TILLBAKA
TILL KÖKET**

- VARFÖR FINNS DET INGA
TJEJER I E-SPORT?

FEMALE LEGENDS
FRAMTIDENS E-SPORT

CREATE GAMES FOR A LIVING?

The Game Assembly is one of the best schools for game design and game development in the world.

OUR PROGRAMMES

- ▶ Leveldesigner
- ▶ Game Animator
- ▶ Game Artist
- ▶ Game Programmer
- ▶ Technical Artist



DID YOU KNOW

We are LGBTQ+ certified through RFSL.

About 10% of those active in the Swedish games industry are educated at TGA.

More than 9 out of 10 are satisfied with their education and recommend us to others.



Då, nu och i framtiden

Female Legends växer fort, både i Facebookgruppen och med antal medlemmar. Vi ser till att det för första gången finns en separat sovsal för tjejer och icke-binära på Dreamhack. Egna events och LAN arrangeras.

Avdelningarna *FL under 26 år* (FLu26) och *Turneringar* startas och *Women's Esports League* (WEL) arrangeras. Bland spelarna finns representation från USA, Ryssland, Polen och Spanien utöver Sverige. Föreningen får projektbidrag från Arvsfonden och Jämställdhetsmyndigheten samt etableringsbidrag från Jämställdhetsmyndigheten.

2016

2017

2018

2019

Liza Lind och Lillie Klefelt träffas under ett League of Legends-läger och startar några månader senare Female Legends.

Föreningen fortsätter växa och får mycket uppmärksamhet i media. Female Legends mottar sina första priser: Årets Nätängel i kategorin Gaming på Nätängel-galan, Årets organisation av Varvat.se och Årets förening av förbunder Sverok.

Två Community Managers börjar i föreningen för att helrenovera vår Discord, och aktiviteter, events och spelkvällar genomförs. Streaming på Twitch samlar in 32 200 kronor till Musikhjälpen. Coachning i Overwatch och League of Legends uppskattas mycket av deltagarna.

Tävlingar som är för alla ÄR faktiskt för alla, med en jämn fördelning mellan killar och tjejer och icke-binära som deltar. Tjejer får inga äckliga kommentarer när de spelar och känner sig lika trygga i sitt spelande som killar. E-sportscenen är jämställd hela vägen igenom med kvinnor representerade både som spelare och castare likaväl som bland higher-ups. Och inte minst: spelelen har fått mer inkluderande design där även icke-binära får vara sig själva.

2020

2021

2022

Framtiden

Flera events streamas på Twitch, som bland annat samlar in pengar till förmån för Musikhjälpen, Save the Children och Female Legends egen verksamhet. Utbildningar i coachning och ledarskap hålls digitalt, och flera fysiska arrangemang genomförs trots pandemin.

Discorden är aktiv och vi håller föreläsningar, filmkvällar och spelkvällar och deltar i en rad paneler för opinionsbildande och påverkansarbete. Vi streamar med communityt på både Internationella kvinnodagen och under Musikhjälpen och samlar ihop 34 000 kronor samt pengar till Rädda barnen. Vi syns i media, är med i en utställning på Världskulturmuseet och samarbetar med Bethesda i panelsamtal och spel.

Vi deltar på Dreamhack Summer och Winter, och för första gången samarbetar vi med danska Ladies' Night Out. Över 100 personer deltar under året i coachning ledd av ett 15-tal coacher, och ett digitalt coachningsläger hålls. Vi startar i samarbete med Consid ett mentorskapsprogram.

5 frågor och svar till dig som vill jobba inom spelbranschen

Spelindustrin växer så det knakar och behöver hela tiden nya talanger. Funderar du på vilken utbildning som passar dig och hur du kan landa ett jobb i branschen? Läs tipsen och inspireras av tre studenter på Blekinge Tekniska Högskola.

Ny! Högskoleingenjör i teknisk spelgrafik 180 hp
Läs mer på bth.se



"Att studera spelteknik betyder inte att du måste tycka om eller vara bra på spel. Det du lär dig kan appliceras på många olika områden."



My, student, Civilingenjör i spelteknik

- 1. Vad är spelteknik?** Lite förenklat kan man säga att spelteknik består av de vetenskaper, teknologier och tekniker som bygger spelet och får det att snurra.
- 2. Vad lockade med programmet?** Det är ett kreativt ämne och efter examen har jag många karriärmöjligheter.
- 3. Vilken baskunskap är bra att ha?** Det är bra att ha ett intresse för teknik och veta vad programmering är för något. Det är också en fördel om du gillar innovation och samarbete.
- 4. Jobb efter examen?** Du kan till exempel arbeta med spelmotorer eller något annat inom programvaruutveckling.
- 5. Fördelar med att plugga på BTH?** Nära samarbeten med andra program ger förståelse för andra områden, större nätverk samt chans att lära känna personer.



BTH - Blekinge Tekniska Högskola

"Ojämn könsfördelning ska inte behöva vara en faktor till varför man inte väljer en utbildning. Om du tycker någonting är kul kommer du att briljera oavsett."



Emma, student, Digital ljudproduktion

1. Vad är digital ljudproduktion? Det är så många saker, som när man ljudlägger film eller bestämmer hur en spelkaraktär ska låta. Man kan arbeta med att klippa och redigera, och så mycket mer.

2. Vad lockade med programmet? Att jobba med att få människor att känna och uppleva saker genom ljud, det har jag alltid gillat.

3. Vilken baskunskap är bra att ha? Jag var nybörjare, men det blir lättare om man är bekant med datorprogram för digital ljudredigering.

4. Jobb efter examen? Jag skulle vilja jobba med film eller spel eller specialisera mig på ljud till scenföreställningar eftersom jag själv dansar. Det finns många olika jobb inom området att utforska.

5. Fördelar med att plugga på BTH? Det är en fin miljö att plugga i. Lärarna är hjälpsamma, undrar man över något så finns det alltid hjälp och stöd.



"Ta chansen och plugga digitala och immersiva upplevelser! I längden tjänar du på att utbilda dig i något som intresserar dig och jobba med något du gillar."



Lizzy, student, Design av digitala och immersiva upplevelser

1. Vad är immersiva upplevelser? Det är digitala upplevelser som kan omsluta dig eller spel och appar där man använder VR, MR eller AR.*

2. Vad lockade med programmet? Jag har alltid gillat att designa saker, oavsett om det är tyg, träd, hus, spel eller naglar.

3. Vilken baskunskap är bra att ha? Lite förkunskap om allmän programmering. Men det viktigaste är ändå att man har ett intresse för design och tycker det är kul att skapa.

4. Jobb efter examen? Utbildningen ger massor av ingångar till spelbranschen. Du kan också utveckla appar eller jobba som innovatör.

5. Fördelar med att plugga på BTH? Klassen har bra sammanhållning och kunniga lärare som är lätta att få tag på om man stöter på problem.

*Virtual Reality, Mixed Reality, Augmented Reality

Utbildningar inom digitala medier

Högskoleingenjör i teknisk spelgrafik 180 hp • Civilingenjör i spelteknik 300 hp • Digital bildproduktion 180 hp • Digital ljudproduktion 180 hp • Design av digitala och immersiva upplevelser 180 hp • Design av digitala upplevelser för lärande 120 hp

Coachning

Female Legends coachar i Overwatch och League of Legends. Din nivå spelar ingen roll, alla är välkomna och vi har olika grupper anpassade efter erfarenhet. I coachningen får du ett lag och en coach, som träffas en gång i veckan och tränar, får tips och råd om saker som är bra att tänka på, får specifika övningar och feedback. Terminen avslutas med en turnering för alla coachade lag som vill delta. Tanken är att detta ska bli en trygg bas för att gå vidare till andra, mixade turneringar.



Anna, som nickar "Vild", spelar just nu mest Minecraft, League of Legends och Overwatch, men det varierar mycket.

- Female Legends är en trygg, välkomnande plats med likasinnade tjejer och ickebinära. Jag kommer från den "manliga gamingvärlden" med många års CS-spelande och toxicity. Jag har fått lära mig en helt annan inställning till spel och medspelare sen jag joinade FL. Det är dessutom kul med många evenemang där man lär känna massa nya vänner och får lära sig mer om spel och spelmentalitet.

Hon tycker att Female Legends coachning har påverkat henne till det bättre i spelandet:

- Jag har alltid varit rätt trygg i mitt spelande, men jag har verkligen uppskattat den accepterande och uppmuntrande stämningen på coachningen. Jag skulle säga jag är snällare nu, mer förstående och mer välkomnande. Att utforska lagspel i en trygg och uppmuntrande miljö där man får vara sig själv tror jag är viktigt för oss tjejer och ickebinära. Att slippa de krav eller förutfattade meningar som vi ofta får utstå av den mansdominerade gamingvärlden.





Läs och se mer!

Din tid att satsa

Vill du utvecklas inom esport på skoltid?
Hos oss kan du kombinera dina gymnasiestudier
med esport på flera av våra skolor.

 Eskilstuna  Liljeholmen  Uppsala  Örebro

grillska.se/e-sport-pa-grillska-gymnasiet



**Grillska
Gymnasiet**

Grillska Gymnasiet drivs av Stadsmissionens Skolstiftelse. Vi bärs av idén att vi genom utbildning gör skillnad och bidrar till ett mänskligare samhälle.

Vårt community

Female Legends community är en trygg plats för tjejer och icke-binära spelare. Här kan du delta i events och digitala spelkvällar, men också andra saker som filmkvällar, streamevents eller diskussioner med andra likasinnade. En plats att få vänner, helt enkelt. Här får ni prata om vad ni vill – spel, klimatkrisen eller världsliga saker som hur man bäst hanterar tangentbordet med lösnaglar.

Möt styrelseledamoten eela

Linda Barna, som nickar "Ela", är kommunikatör i Female Legends styrelse.

– Jag har varit gamer sen barnsben och spelat online i över 20 år. Jag är med i Female Legends för att ge tillbaka till ett community som gett mig så mycket genom alla år. Tyvärr har tonen online mot kvinnor och icke-binära bara blivit hårdare och det känns bra att vara en del av något som försöker göra det lite bättre.

eela tycker att styrelsens viktigaste mål är att alla kvinnor och icke-binära ska tycka det är roligt att spela och känna att de har ett community att ha kul i och som har deras rygg när de blir behandlade illa. Hon berättar om en fråga som hon varit med och drivit igenom:

– Jag var med och införde att vi delar ut gratis mensskydd till de som behöver på LAN. Det borde vara en självklarhet, men det är tyvärr inte alltid så lätt att få tag i på event som är mansdominerade.

Styrelsen arbetar just nu för en välgörenhetsstream på internationella kvinnodagen. Då får kvinnor och icke-binära chans att spela tillsammans och streama samtidigt som Female Legends samlar in pengar till ett viktigt ändamål.

– Roligast med styrelsearbetet är när man genomför de aktiviteter man planerat. Då får man träffa våra medlemmar IRL och får se hur mycket ens hårda arbete betyder för många kvinnor och icke-binära. Då känner man verkligen att det man gör spelar roll.



Möt communitymedlemmen Bella Brandbil

Emma, som nickar "Bella Brandbil", är 16 år och är med i både Female Legends coachningsserver och mainservern. Hennes bästa minne från FL-communityt är när hon för första gången var med i LoL-coachningen:

– Jag fick ett helt underbart lag och coacher som idag är de bästa människorna jag har i mitt liv. Det bästa med Female Legends är att man kan vara sig själv! Här finns många som har precis samma intressen som jag, vilket gör det enklare. Och sen så är alla oftast mycket snälla!

Bella Brandbils favoritspel är just nu Valorant:

– Det är helt nytt för mig, jag har bara spelat LoL innan. Och jag tycker om att lära mig nya saker, så Valorant är det bästa spelet jag spelar at the moment. Alltså, visst, jag spelar också Minecraft, men Valorant är bara roligare eftersom det är mer action i spelet, vilket jag tycker väldigt mycket om.



Var med och påverka!

Alla kan vara med och jobba för att göra e-sportscenen mer inkluderande. Här är några tips på vad du kan göra!

- Normalisera tjejers närvaro, bemöt tjejer normalt, som vilken spelare som helst
- Rapportera sexism i chattar och säg ifrån när någon betar sig illa
- Ha nolltolerans mot sexism och var tydlig med varför reglerna på till exempel Discord-servrar gäller
- Lyft fram de kvinnor som faktiskt finns
- Om du är förälder så behandla dina söners och döttrars spelintresse jämställt





Bli medlem

Bara genom att bli medlem i Female Legends är du med och stöttar andra tjejer och icke-binära. Ju fler vi är, desto mer inflytande får vi. Som medlem kan du också hjälpa till praktiskt genom att vara exempelvis moderator på Discord eller eventledare.

Bli volontär

Female Legends medverkar på de flesta större LAN och spelrelaterade-event som finns i Sverige, exempelvis Dreamhack, Birdie, Nordsken och Närcon, men även på mindre, lokala arrangemang/LAN på exempelvis fritidsgårdar. Du kan även ställa upp som coach, moderator eller eventledare. Som volontär är du med som Female Legends ansikte utåt.

Praktik hos Female Legends

Female Legends har möjlighet att anlita studenter som praktikanter under vissa perioder.

Tidigare erfarenhet kring sociala medier, event, spel och allmänt om nördigheter uppskattas.

Praktiken kan ändras efter önskemål gällande vad du skulle vilja göra under perioden – här är några roliga saker du kan göra: anordna aktiviteter, närvara på event, arbeta med sociala medier, turneringar, paneler, LAN och mycket mer.

Bli sponsor

Vi samarbetar gärna med företag som vill vara med och skapa en inkluderande gaming- och e-sportscen. Genom att vara sponsor är du med och hjälper tjejer och icke-binära att få ägna sig åt sitt spelintresse, och i framtiden kanske våga jobba med ett tekniskt yrke.

Vill du samarbeta med oss? Kontakta oss på info@femalelegends.com



Get in the games industry

futuregames.se

OX FUTURE
XO GAMES

FEMALE LEGENDS

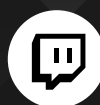


Kontakt

Female Legends
Mailbox 1547
411 41 Göteborg

info@femalelegends.com

[@femalelegends](https://www.instagram.com/femalelegends)



Bli medlem!

Att vara medlem i Female Legends är gratis. Som medlem får du information om föreningen, du får delta och rösta på årsmötet och du kan väljas till styrelse eller valberedning.

Är du under 26 år? Gå med i FL under 26!

Female Legends är en medlemsförening i förbundet Sverok som arbetar för att förbättra spelhobbyn i Sverige och i Svenska E-sportförbundet, som organiserar Sveriges e-sportare.

